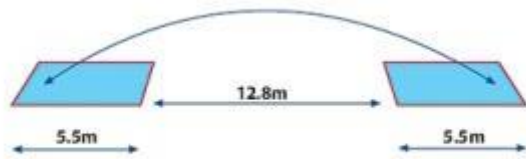


## Spelregels

### Speelveld speedbadminton



De afmetingen van een speedbadmintonveld zijn: 5,5 X 5,5 m. De afstand tussen velden is 12,8 m. Dit veld kun je maken met de dopjes, maar je kan ook op een tennisveld gaan staan.



Dubbelveld

### Regels speedbadminton (opgesteld door de Nederlandse Badminton Bond)

#### Het spel:

De telling is hetzelfde als bij badminton. Het spel is afgelopen als één speler 21 punten haalt. Als het 20-20 staat, wordt er doorgespeeld tot er 2 punten verschil is. Indien de stand 29-beiden wordt, wordt de game gewonnen door de partij die het 30<sup>ste</sup> punt scoort. Je speelt best of five (moet er dus minstens 3 winnen).

#### Service:

Omhoog slaan en zo bepalen wie als eerste mag serveren (waar de speeder naar naar toe wijst mag als eerste). De service gaat steeds naar de partij die een punt scoort. Je mag kiezen waar je gaat serveren: in het midden of op de achterste lijn. Er wordt geserveerd op heup-hoogte. De gewonnen kant mag altijd beginnen met serveren in een nieuwe set.

Bij een dubbelspel wisselen de spelers van kant bij een gewonnen punt. Je moet altijd diagonaal serveren naar de tegenstander.

#### Punten scoren:

We spelen via het rally-point systeem. Je kunt een punt scoren bij de volgende situaties:

- Service fout.
- Speeder komt in contact met de grond.
- De Speeder landt in het speelveld (of op de lijn) en kan niet terug geslagen worden.
- Speeder landt uit: dus buiten het speelveld.
- Speeder is twee achterelkaar keer geraakt door dezelfde speler.
- Lichaamscontact met de speeder.

Als een speler een uit-geslagen speeder terug slaat, gaat het spel gewoon door.

**Kant wisselen:**

Spelers wisselen van kant na elk gespeelde set. Bij een vijfde set (tiebreak) wisselen de spelers nadat één iemand 11 punten heeft.

**Dubbelspel:**

Het veld is nu twee keer zo groot als bij een enkelspel (twee velden aan elkaar).

Er wordt altijd diagonaal geserveerd. De spelers die serveren, wisselen steeds van kant na elke service. Als je een even puntenscore hebt, serveert de speler aan de rechterkant, bij een oneven score serveert de speler aan de linkerkant. Als eenmaal de service is terug geslagen, kan iedereen zich vrij bewegen over het veld. Zodra alle 4 de spelers hebben geserveerd, krijgt de eerste serveerder weer de service. De gewonnen kant mag altijd beginnen met serveren in een nieuwe set.

Bron: <http://www.speedbadminton.nl/services/spelregels/>